



Determine qué opción responde mejor a cada pregunta.

**Respuestas**

- 1) La siguiente tabla muestra la cantidad de calcomanías que puede comprar con la cantidad de dólares que se pagan. ¿Cómo determinarías la cantidad de calcomanías que obtendría por 13 dólares?

4	36
5	45
6	54
7	63

- A. Agregar 9 a 13
- B. Multiplica 9 por 13
- C. Multiplica 4 por 13
- D. Agregar 4 a 13

- 2) Fernando creó una tabla para mostrar la cantidad de niveles que superó cada día en un videojuego. Si la tendencia continúa, ¿cómo determinarías el número de niveles que batirá el día 9?

1	3
2	4
3	5
4	6

- A. Multiplica 2 por 9
- B. Agregar 1 a 9
- C. Multiplica 1 por 9
- D. Agregar 2 a 9

- 3) Un chef estaba cocinando lotes de pollo. La siguiente tabla muestra la cantidad de piezas que cocinó y durante cuántos minutos las cocinó. ¿Cómo determinarías cuánto tiempo debe cocinar las 10 piezas de pollo?

4	32
5	40
6	48
7	56

- A. Multiplica 32 por 10
- B. Agregar 4 a 10
- C. Multiplica 8 por 10
- D. Multiplica 4 por 10

- 4) La siguiente tabla muestra cuántos dibujos dibujó Samuel cada día. Si la tendencia continúa, ¿cómo determinarías cuántos dibujos haría en el día 12?

4	13
5	14
6	15
7	16

- A. Agregar 9 a 12
- B. Agregar 13 a 12
- C. Agregar 4 a 12
- D. Multiplica 4 por 12

- 5) Paulo creó una tabla que muestra cuántos puntos tenía al final de cada nivel de un videojuego. ¿Cómo determinarías los puntos que tendrá al final del nivel 13?

5	30
6	36
7	42
8	48

- A. Multiplica 5 por 13
- B. Multiplica 30 por 13
- C. Agregar 5 a 13
- D. Multiplica 6 por 13

- 6) Beatriz estaba llevando un registro de cuántas abdominales podía hacer cada día. Si la tendencia continúa, ¿cómo determinarías la cantidad de abdominales en el día 10?

4	10
5	11
6	12
7	13

- A. Multiplica 4 por 10
- B. Multiplica 6 por 10
- C. Agregar 10 a 10
- D. Agregar 6 a 10

- 1. \_\_\_\_\_
- 2. \_\_\_\_\_
- 3. \_\_\_\_\_
- 4. \_\_\_\_\_
- 5. \_\_\_\_\_
- 6. \_\_\_\_\_



Determine qué opción responde mejor a cada pregunta.

**Respuestas**

- 1) La siguiente tabla muestra la cantidad de calcomanías que puede comprar con la cantidad de dólares que se pagan. ¿Cómo determinarías la cantidad de calcomanías que obtendría por 13 dólares?

4	36
5	45
6	54
7	63

- A. Agregar 9 a 13
- B. Multiplica 9 por 13
- C. Multiplica 4 por 13
- D. Agregar 4 a 13

- 2) Fernando creó una tabla para mostrar la cantidad de niveles que superó cada día en un videojuego. Si la tendencia continúa, ¿cómo determinarías el número de niveles que batirá el día 9?

1	3
2	4
3	5
4	6

- A. Multiplica 2 por 9
- B. Agregar 1 a 9
- C. Multiplica 1 por 9
- D. Agregar 2 a 9

- 3) Un chef estaba cocinando lotes de pollo. La siguiente tabla muestra la cantidad de piezas que cocinó y durante cuántos minutos las cocinó. ¿Cómo determinarías cuánto tiempo debe cocinar las 10 piezas de pollo?

4	32
5	40
6	48
7	56

- A. Multiplica 32 por 10
- B. Agregar 4 a 10
- C. Multiplica 8 por 10
- D. Multiplica 4 por 10

- 4) La siguiente tabla muestra cuántos dibujos dibujó Samuel cada día. Si la tendencia continúa, ¿cómo determinarías cuántos dibujos haría en el día 12?

4	13
5	14
6	15
7	16

- A. Agregar 9 a 12
- B. Agregar 13 a 12
- C. Agregar 4 a 12
- D. Multiplica 4 por 12

- 5) Paulo creó una tabla que muestra cuántos puntos tenía al final de cada nivel de un videojuego. ¿Cómo determinarías los puntos que tendrá al final del nivel 13?

5	30
6	36
7	42
8	48

- A. Multiplica 5 por 13
- B. Multiplica 30 por 13
- C. Agregar 5 a 13
- D. Multiplica 6 por 13

- 6) Beatriz estaba llevando un registro de cuántas abdominales podía hacer cada día. Si la tendencia continúa, ¿cómo determinarías la cantidad de abdominales en el día 10?

4	10
5	11
6	12
7	13

- A. Multiplica 4 por 10
- B. Multiplica 6 por 10
- C. Agregar 10 a 10
- D. Agregar 6 a 10

- 1. **B**
- 2. **D**
- 3. **C**
- 4. **A**
- 5. **D**
- 6. **D**