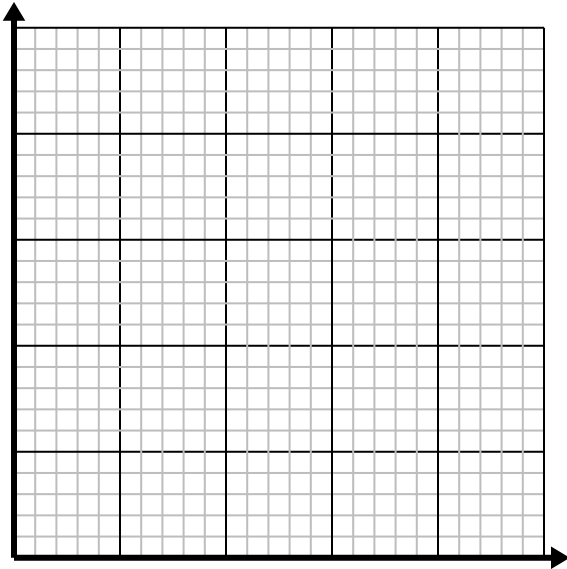




Resuelve cada problema.

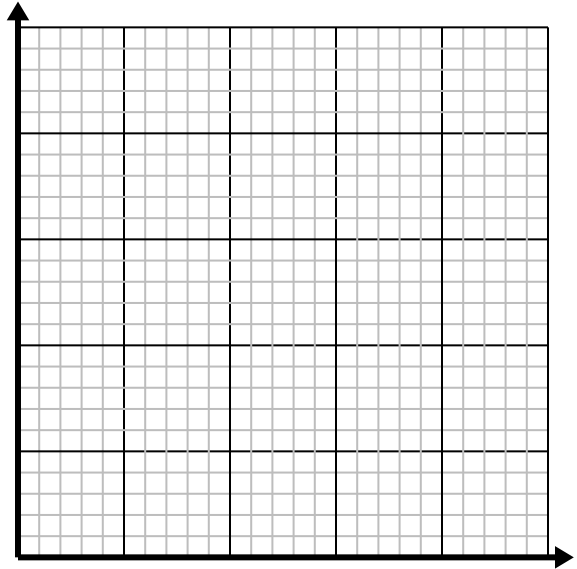
- 1) Por cada taza de harina se pueden hacer 4 lotes de galletas.

Cree una tabla que muestre los lotes de galletas que se pueden preparar con hasta 5 tazas de harina, luego trace los valores en el plano de coordenadas.



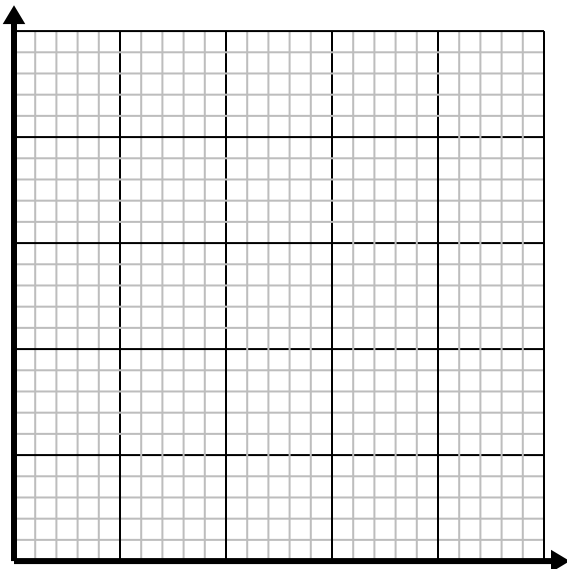
- 2) Cada hora Fernando camina 4 millas.

Cree una tabla que muestre las millas recorridas en el transcurso 5 horas , luego trace los valores en el plano de coordenadas.



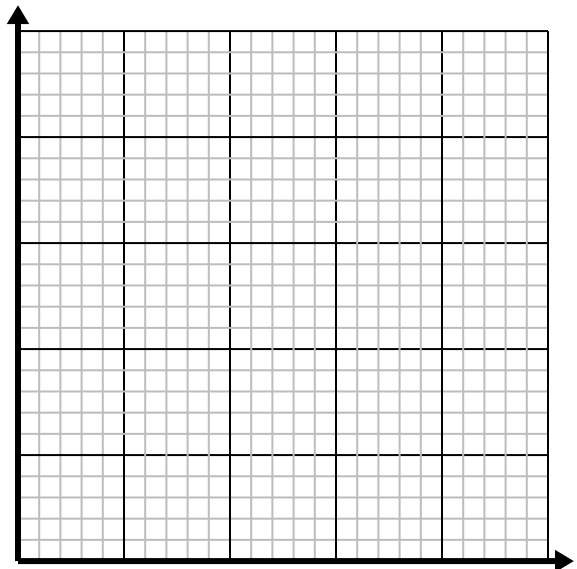
- 3) Por cada enemigo derrotado, se obtienen 2 puntos.

Cree una tabla que muestre los puntos ganados por destruir hasta 5 enemigos, luego trace los valores en el plano de coordenadas.



- 4) Cada caja de caramelos tiene 4 caramelos.

Cree una tabla que muestre las piezas de dulces en hasta 5 cajas, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

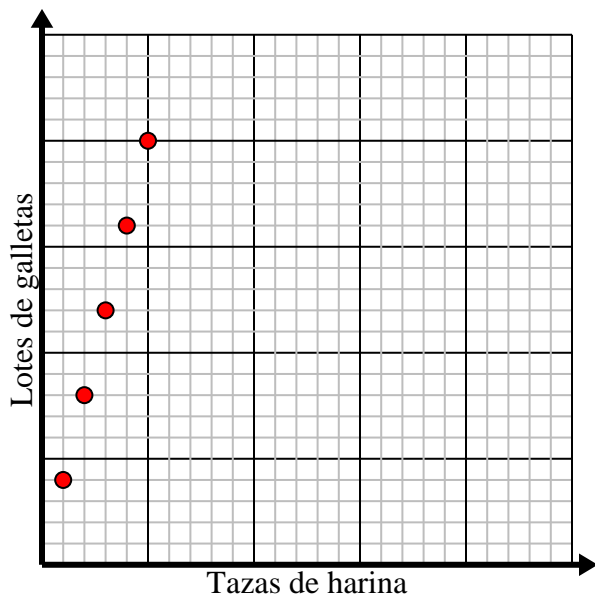




Resuelve cada problema.

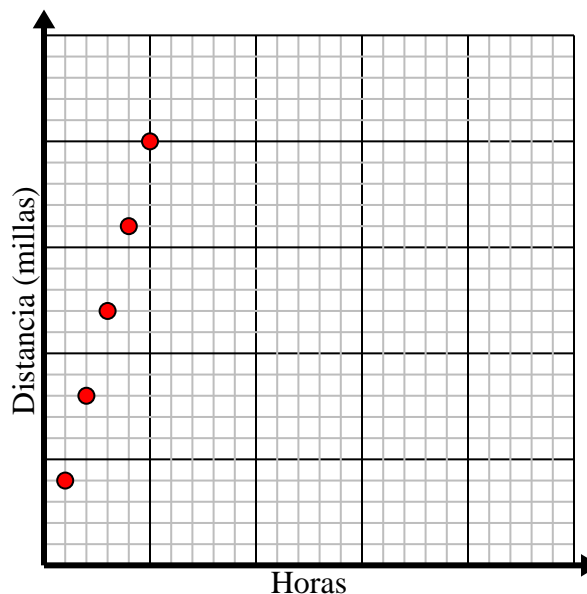
- 1) Por cada taza de harina se pueden hacer 4 lotes de galletas.
Cree una tabla que muestre los lotes de galletas que se pueden preparar con hasta 5 tazas de harina, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Tazas de harina	1	2	3	4	5
Lotes de galletas	4	8	12	16	20



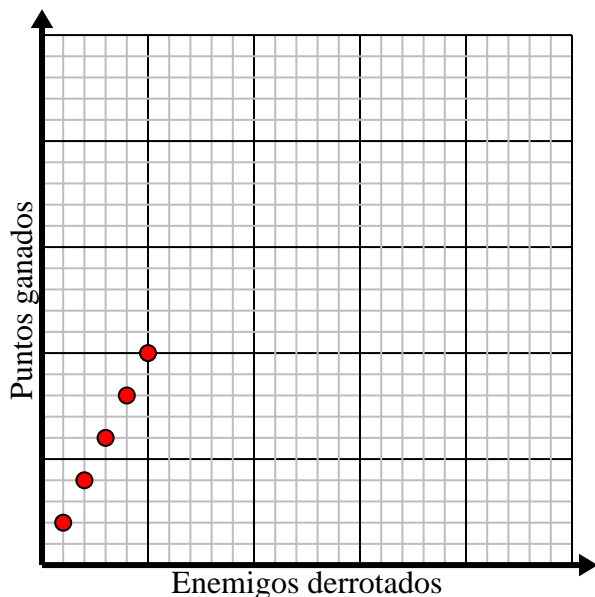
- 2) Cada hora Fernando camina 4 millas.
Cree una tabla que muestre las millas recorridas en el transcurso 5 horas , luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Horas	1	2	3	4	5
Distancia (millas)	4	8	12	16	20



- 3) Por cada enemigo derrotado, se obtienen 2 puntos.
Cree una tabla que muestre los puntos ganados por destruir hasta 5 enemigos, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Enemigos derrotados	1	2	3	4	5
Puntos ganados	2	4	6	8	10



- 4) Cada caja de caramelos tiene 4 caramelos.
Cree una tabla que muestre las piezas de dulces en hasta 5 cajas, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Cajas de dulces	1	2	3	4	5
Piezas de dulces	4	8	12	16	20

