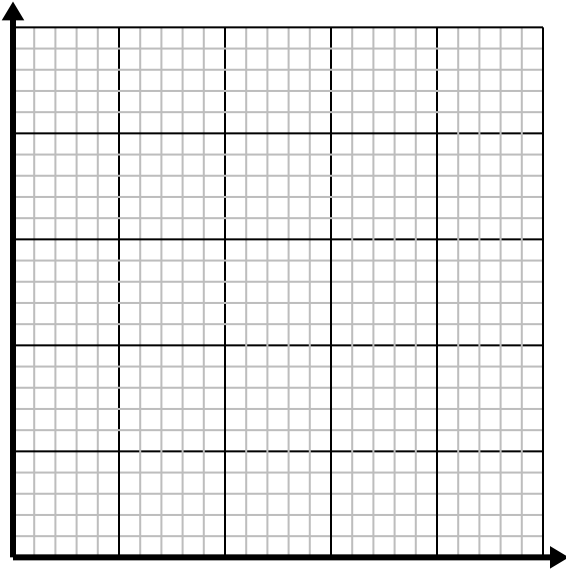


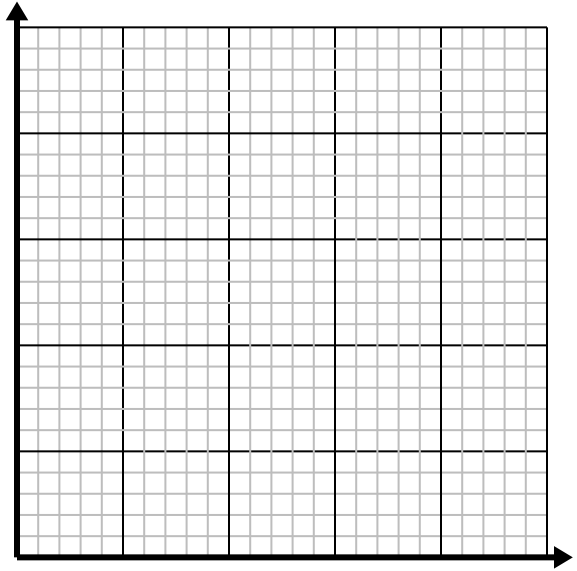


**Resuelve cada problema.**

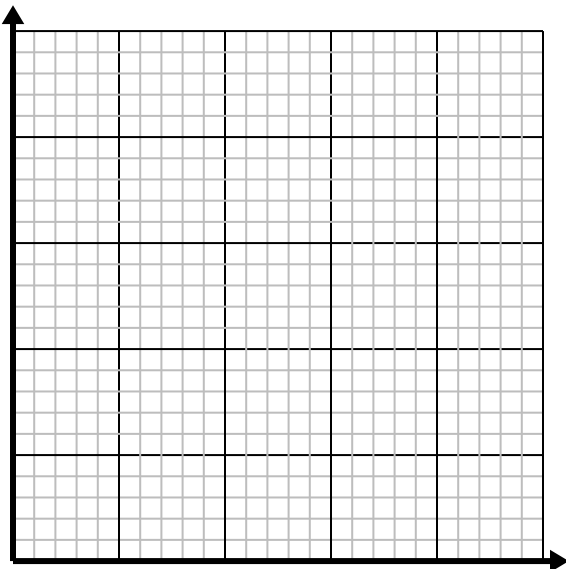
- 1) Por cada enemigo derrotado, se obtienen 5 puntos.  
Cree una tabla que muestre los puntos ganados por destruir hasta 5 enemigos, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

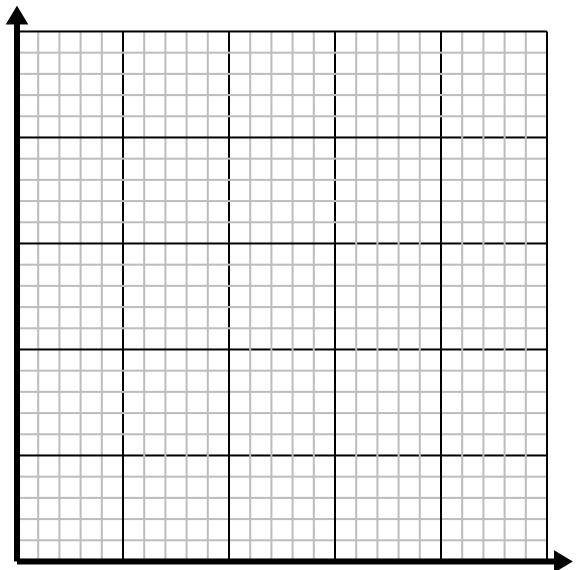
- 2) Cada caja de caramelos tiene 4 caramelos.  
Cree una tabla que muestre las piezas de dulces en hasta 5 cajas, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

- 3) Cada libra de carne cuesta \$4.94.  
Cree una tabla que muestre el precio de hasta 5 libras de carne, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

- 4) Por cada taza de harina se pueden hacer 5 lotes de galletas.  
Cree una tabla que muestre los lotes de galletas que se pueden preparar con hasta 5 tazas de harina, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

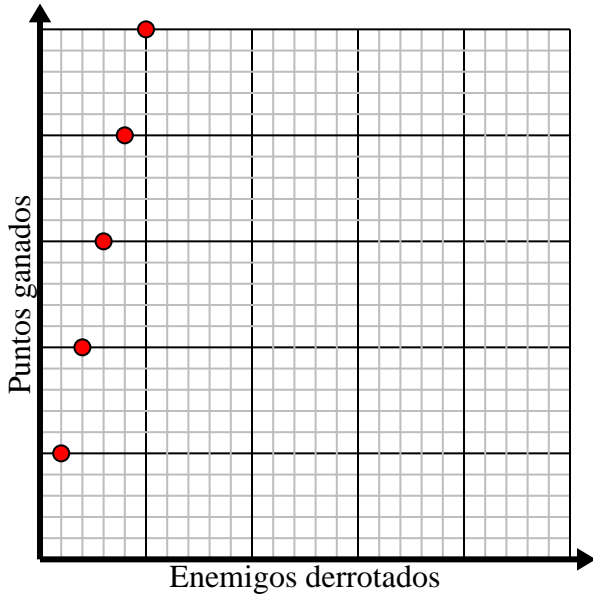





**Resuelve cada problema.**

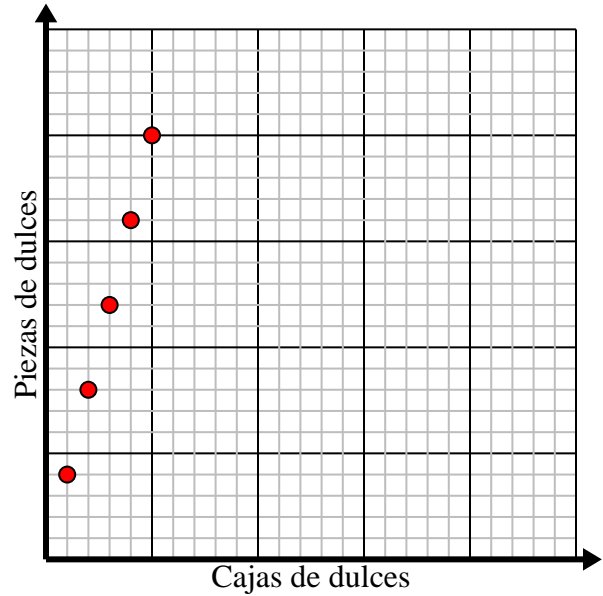
- 1) Por cada enemigo derrotado, se obtienen 5 puntos.  
Cree una tabla que muestre los puntos ganados por destruir hasta 5 enemigos, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Enemigos derrotados	1	2	3	4	5
Puntos ganados	5	10	15	20	25



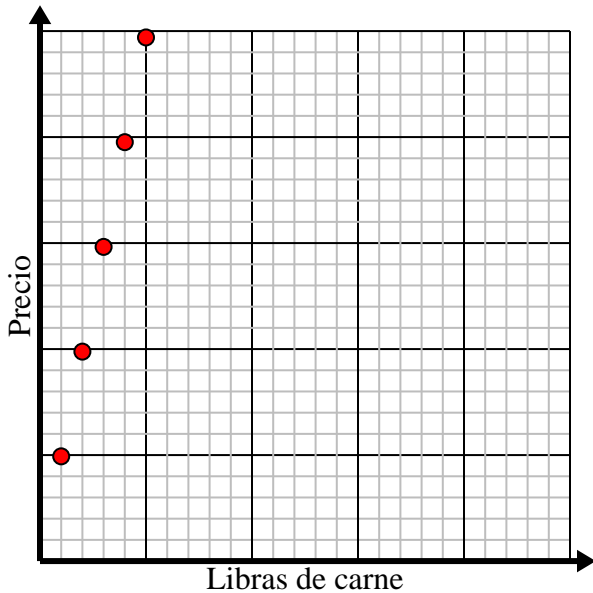
- 2) Cada caja de caramelos tiene 4 caramelos.  
Cree una tabla que muestre las piezas de dulces en hasta 5 cajas, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Cajas de dulces	1	2	3	4	5
Piezas de dulces	4	8	12	16	20



- 3) Cada libra de carne cuesta \$4.94.  
Cree una tabla que muestre el precio de hasta 5 libras de carne, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Libras de carne	1	2	3	4	5
Precio	4.94	9.88	14.82	19.76	24.7



- 4) Por cada taza de harina se pueden hacer 5 lotes de galletas.  
Cree una tabla que muestre los lotes de galletas que se pueden preparar con hasta 5 tazas de harina, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Tazas de harina	1	2	3	4	5
Lotes de galletas	5	10	15	20	25

