



Utilizar el modelo visual para resolver cada problema.

Respuestas

1) Hay 13 círculos debajo.

Si se quitaran 1, ¿cuántos quedarían?
 $13 - 1 = ?$

2) Hay 9 hexágonos debajo.

Si se quitaran 6, ¿cuántos quedarían?
 $9 - 6 = ?$

3) Hay 13 cuadros debajo.

Si se quitaran 11, ¿cuántos quedarían?
 $13 - 11 = ?$

4) Hay 14 hexágonos debajo.

Si se quitaran 7, ¿cuántos quedarían?
 $14 - 7 = ?$

5) Hay 10 rectángulos debajo.

Si se quitaran 4, ¿cuántos quedarían?
 $10 - 4 = ?$

6) Hay 5 rectángulos debajo.

Si se quitaran 1, ¿cuántos quedarían?
 $5 - 1 = ?$

7) Hay 17 pentágonos debajo.

Si se quitaran 2, ¿cuántos quedarían?
 $17 - 2 = ?$

8) Hay 15 cuadros debajo.

Si se quitaran 12, ¿cuántos quedarían?
 $15 - 12 = ?$

9) Hay 12 círculos debajo.

Si se quitaran 3, ¿cuántos quedarían?
 $12 - 3 = ?$

10) Hay 5 rectángulos debajo.

Si se quitaran 4, ¿cuántos quedarían?
 $5 - 4 = ?$

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

6. _____

7. _____

8. _____

9. _____

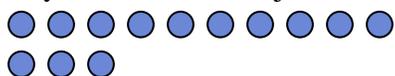
10. _____



Utilizar el modelo visual para resolver cada problema.

Respuestas

1) Hay 13 círculos debajo.



Si se quitaran 1, ¿cuántos quedarían?

$13 - 1 = ?$

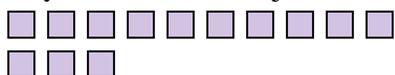
2) Hay 9 hexágonos debajo.



Si se quitaran 6, ¿cuántos quedarían?

$9 - 6 = ?$

3) Hay 13 cuadros debajo.



Si se quitaran 11, ¿cuántos quedarían?

$13 - 11 = ?$

4) Hay 14 hexágonos debajo.



Si se quitaran 7, ¿cuántos quedarían?

$14 - 7 = ?$

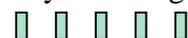
5) Hay 10 rectángulos debajo.



Si se quitaran 4, ¿cuántos quedarían?

$10 - 4 = ?$

6) Hay 5 rectángulos debajo.



Si se quitaran 1, ¿cuántos quedarían?

$5 - 1 = ?$

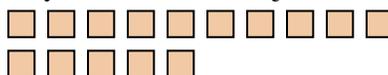
7) Hay 17 pentágonos debajo.



Si se quitaran 2, ¿cuántos quedarían?

$17 - 2 = ?$

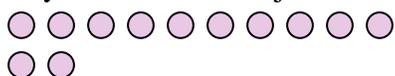
8) Hay 15 cuadros debajo.



Si se quitaran 12, ¿cuántos quedarían?

$15 - 12 = ?$

9) Hay 12 círculos debajo.



Si se quitaran 3, ¿cuántos quedarían?

$12 - 3 = ?$

10) Hay 5 rectángulos debajo.



Si se quitaran 4, ¿cuántos quedarían?

$5 - 4 = ?$

1. 12
2. 3
3. 2
4. 7
5. 6
6. 4
7. 15
8. 3
9. 9
10. 1